

ANEXO II – DIFUSIÓN DE LA BUENA PRÁCTICA

Presentación del XR Lab:

- Enlace a la web del evento inaugural: <https://www.innovacioneducativa-universidadeuropea.es/xrlab>
- Video presentación: [XR Lab](https://www.youtube.com/watch?v=M_-v2esupcc) (eXtended Reality Lab): https://www.youtube.com/watch?v=M_-v2esupcc

Publicaciones científicas:

- Artículo de impacto TEEM 18: <https://dl.acm.org/citation.cfm?doid=3284179.3284276>
- Comunicación en congreso internacional TEEM 2018: <https://2018.teemconference.eu>.
- Comunicación en congreso internacional DLX Perú 2018: <https://dlxperu2018.sched.com>.
- 4 ponencias por profesores en XV Jornadas de Innovación Universitaria (JIU) 2018 en Universidad Europea de Madrid
- Ponencia en 7º Congreso SESSEP 2019: https://granada.congresoseci.com/sessep/programassepp_2019_v08
- Artículo de impacto revista EKS: Mariscal, G., Jiménez, E., Vivas-Urias, M., Redondo-Duarte, S., & Moreno-Pérez, S. (2020). Aprendizaje basado en simulación con realidad virtual. Education In The Knowledge Society (EKS), 21, 15. doi:10.14201/eks.23004. <https://revistas.usal.es/index.php/eks/article/view/eks20202111>

Acciones de difusión de carácter social y divulgativa:

- Artículo 1 en revista [ValUE](#).
- Taller en [Technovation](#): “Workshop de Realidad Extendida aplicada al aprendizaje”
- [The VR/AR Association Universities & Colleges Industrial Sector Report](#).
- Aceptada propuesta de taller sobre realidad extendida en La Noche Europea de los Investigadores 2019: <https://www.madrimasd.org/lanochedelosinvestigadores>
- Artículo 2 en revista ValUE: Ropero, E., Mariscal, G. (2020). [La realidad aumentada aplicada a la educación](#). Revista Digital ValUE. <https://value.universidadeuropea.es/realidad-extendida-aplicada-a-la-ensenanza/>
- Mariscal, G. (2020). “XR Lab: Realidad Extendida Aplicada al Aprendizaje”. Evento de Inspiración y Networking sobre VR en Universidades y Centros Educativos. Febrero 2020. HP. Las Rozas (Madrid). Spain. <https://universidadeuropea.es/noticias/el-xr-lab-presente-en-el-evento-de-inspiracion-y-networking-de-vr-organizado-por-hp-y-tangram>

Premios:

- XV PREMIOS UNIVERSIDAD EUROPEA A LA INNOVACIÓN DOCENTE (2019) por el “Simulador de riesgos de laboratorio” otorgado a la profesora Sonia Moreno.
- Finalistas Premios CEG Buenas Prácticas en gestión (2019): <https://universidadeuropea.com/madrid/noticias/el-xr-lab-finalista-del-premio-de-buenas-practicas-en-gestion>

- Telefónica EnlightEd (2020). “Transformación del Modelo de Aprendizaje Experiencial desde un entorno presencial a un entorno virtual, impulsada por la crisis sanitaria COVID-19” ha sido seleccionado, entre las numerosas candidaturas a nivel internacional, junto a otros 4 proyectos en la categoría de Educación Superior, para ser presentado en el **“Best Practice Corner” de la tercera edición de la conferencia mundial sobre educación, tecnología e innovación “enlightED Virtual Edition 2020”**, organizado por la Fundación Telefónica, IE, Fundación Santillana y South Summit.
- Learning Science (2020): Learning ScienceTeaching Innovation Awards. Reconocimiento buenas practicas innovadoras
- Reconocimiento premios Universidad Europea a la Calidad (2020). Implementación de herramientas de simulación virtual en la facultad de CC Biomédicas.
- Reconocimiento premios Universidad Europea a la Calidad (2020). Metodología de Gamificación en procesos de comunicación y seguridad del paciente en ciencias de la salud.

Proyectos de investigación competitivos:

- **Erasmus+ “Be@CyberPro**. Investigador Principal: Gonzalo Mariscal.y Eva Jiménez. Grant Agreement No.: 2018-1-ES01-KA201-050461. Project Title: Be@CyberPro - A videogame for fostering cybersecurity careers in schools. Coordinador: Universidad Europea. Start of Project: 05/11/2018. End of Project: 04/05/2021. Total Budget: 224.852,00 €

Repercusión en medios del evento XR Lab:

- **Zoomnet – TVE** (2020). XR aplicada al aprendizaje. Aparición en programa. <https://www.youtube.com/watch?v=z4y7iGRgz7M>
- XR Lab en **Antena 3 Noticias**. (2020). <https://europeamedia.es/europea-news/evacaranla-universidad-europea-es-pionera-en-la-realidad-extensiva/>
- [Diario El Economista](#)
- [Revista Byte TI](#)
- [Tusestudios.com](#)
- [Noticiasbancarias.com](#)
- [ITtrends.es](#)
- [La Comarca de Puertollano](#)
- [Aesmide](#)
- [Santander.com](#)
- [Stratesys](#)
- [Agenda Universidad Europea](#)
- Mejores Prácticas en Educación durante el confinamiento. EnlightED Telefónica: <https://universidadeuropea.es/noticias/la-universidad-europea-seleccionada-entre-las-mejores-practicas-de-educacion-superior-durante-el-confinamiento-en-el-enlighted-virtual-edition-2020>

Poster de la jornada celebrada con motivo de la inauguración del XR Lab:

 **Universidad
Europea** **Santander**
Universidades

XR Lab

REALIDAD EXTENDIDA EN EL APRENDIZAJE

15 de noviembre de 2018

innovacioneducativa-universidadeuropea.es/xrlab

AGENDA

Campus de Villaviciosa de Odón. Auditorio B
10:00h Apertura del acto
10:15h Presentación del proyecto XR Lab
10:30h Proyectos desarrollados en el XR Lab
12:00h Café + Sesión de Pósters
12:20h Mesa Redonda
13:30h Visitas al XR Lab

QUESTION
EVERYTHING